## Page titre

## Présentation générale

Le projet réalisé sera un jeu de rôle (RPG) en 3D.

## Présentation détaillée

Le dit jeu de rôle aura un thème bien précis; le joueur incarnera un colon Français arrivant en Nouvelle-France, et devra échanger divers objets avec les membres des différentes tribus autochtones pour obtenir des nouveaux items, gagner de l’expérience afin d’augmenter son niveau, ou encore régénérer ses points de vie (HP).

## Aspects techniques de la conception

### Cas d’usage

[…]

### Diagramme de classe UML

[…]

### Conception des interfaces usagers

[…]